

ШТА ЈЕ ТО КАНООТ!

Kahoot! је интерактивни дигитални алат намењен креирању квизова, дискусија и упитника. Важно је нагласити да алат интензивно користи елементе учења игре у реалном времену. Систем бодовања се заснива на бодовима добијеним за тачан одговор и времену у којем је дат тачан одговор. Ученик који унесе тачан одговор у петој секунди од почетка одбројавања имаће више поена од ученика који унесе тачан одговор у осмој секунди. Алат је дизајниран тако да се ученицима покаже питање (нпр. Наставник на часу преко пројектора) како би могли да га прочитају и након пет секунди почиње одбројавање и приказују се одговори означени бојама и облицима. Ученицима се на својим уређајима помоћу којих приступају квизу приказују само одговарајуће боје и облици који се односе на одговоре (без текста одговора) и бирају поље које означава одговор за који мисле да је тачан. Након сваког одговора добијају повратну информацију о томе да ли су изабрали тачан одговор, колико бодова су освојили, рангирање према резултатима оцењивања и укупан број бодова које су до сада освојили. Након сваког питања, наставнику се на екрану приказује колико ученика је одабрало који одговор и коначан пласман где се приказује пет ученика са највише поена.

Kahoot

- ✓ Једноставно и интуитивно
- ✓ Није потребно креирање корисничког налога да бисте присуствовали квизу
- ✓ Користи елементе игре за бољу мотивацију ученика
- ✓ То подстиче такмичарски дух
- ✓ Пружа повратне информације у реалном времену
- ✓ Подржан је на различитим уређајима и платформама
- ✓ Прилагођено свим генерацијама ученика

Kahoot! је једноставан алат који омогућава нов начин мотивисања и укључивања ученика у наставу. Коришћењем Кахоот! алата наставници подстичу своје ученике да размишљају о новим темама или могу учинити понављање неког материјала занимљивијим. Елементи игре могу код ученика подстаћи такмичарски дух и на тај начин их мотивисати да се више посвете наставним садржајима и припреме за наставу. Алат се може применити и на начин да ученици уче једни друге, подстичу учење. Предност алата је што се може користити на било ком уређају који има претраживач, приступ Интернету и подржани приказ HTML5/JavaScript

садржаја. Алат се препоручује као нов начин за подстицање ученика и увођење динамике у обраду наставних садржаја.

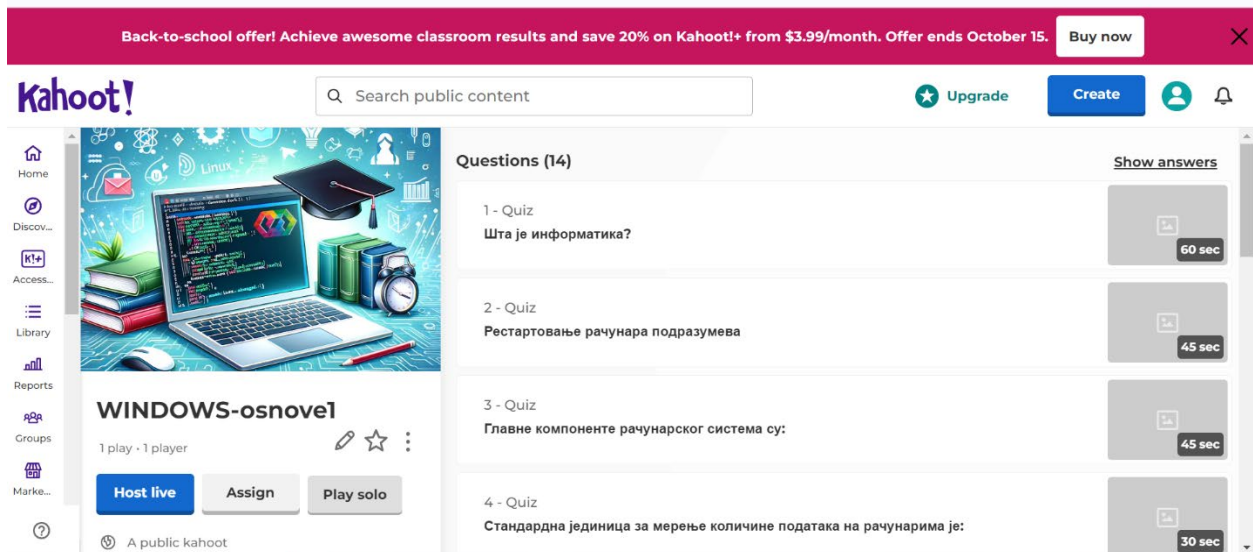
Како се користи **Kahoot!**

Квизу се може приступити помоћу <https://kahoot.it/> , ако имамо код за квиз.

Други начин је уласком на дати линк (који се налазе на сајту)

<https://create.kahoot.it/details/73357c62-01ff-42cd-ac9e-f5979a9de28d>

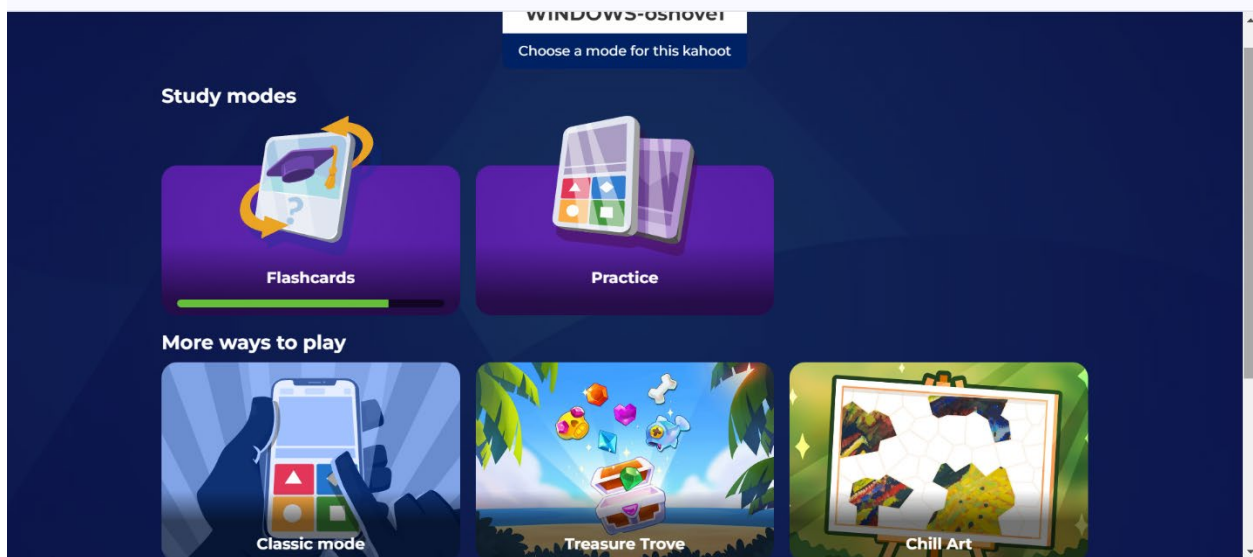
Онда , ће се појавити



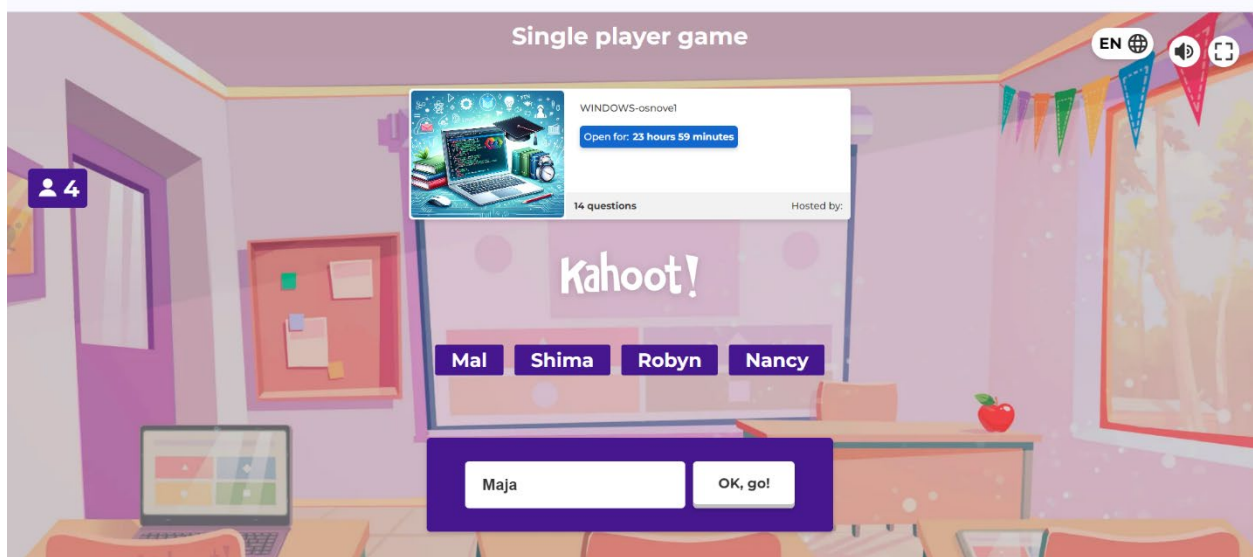
The screenshot displays the Kahoot! interface. At the top, there is a pink banner with a promotional offer: "Back-to-school offer! Achieve awesome classroom results and save 20% on Kahoot!+ from \$3.99/month. Offer ends October 15." with a "Buy now" button. Below the banner is the Kahoot! logo and a search bar for public content. The main content area shows a quiz titled "WINDOWS-osnove1" with 1 play and 1 player. The quiz is currently in a "Play solo" mode. The questions are listed as follows:

- 1 - Quiz: Шта је информатика? (60 sec)
- 2 - Quiz: Рестартовање рачунара подразумева (45 sec)
- 3 - Quiz: Главне компоненте рачунарског система су: (45 sec)
- 4 - Quiz: Стандардна јединица за мерење количине података на рачунарима је: (30 sec)

Одабере се опција **PLAY SOLO** након чега се појављују све опције играња квиза.



Ако се одабере CLASSIC MODE , од ученика се тражи да упише име



Након чега преостаје само да се одговара на задата питања. Наравно, и друге могућности да се одигра квиз су такође занимљиве.

Надам се да ћете уживати у нашим проверама знања. Срећно

1. Windows-основе1 Андрија Сретеновић,Бранко Стијовић

<https://create.kahoot.it/details/73357c62-01ff-42cd-ac9e-f5979a9de28d>

2. Цели бројеви- систематизација Илија Стаматовић, Новак Радисављевић

<https://create.kahoot.it/details/d8ededc4-d918-43d0-90e2-a461d51bc18e>

3. Обрада података-уводни подсетника наставница

<https://create.kahoot.it/details/58d3199d-0376-40a6-a0e7-e4deb1952d62>